フリーGISを用いた地質ファクトデータベースの構築

岩松 暉*

はじめに

地質調査ではさまざまのデータを扱う。フィールドデ ータなら、ルートマップ・スケッチ・産出化石リスト・ ボーリングデータ・各種物探データ・各種原位置試験の 計測値・観測値など、インドアデータなら、化学分析値・ 年代測定値・土質試験結果など、いろいろさまざまある。 しかし、いずれも位置情報がなければ意味がない。学生 時代、転石と露頭とを見分けるのが第一歩と、最初に教 わったはずである。したがって、折角フィールドノート に記載してきたのに、観察地点を記入した地形図を紛失 し、泣くに泣けない経験をした人も多いだろう。また、 撮影した露頭写真も、何年か経つと、どこの露頭だった か思い出せず、困ったことも必ずあるはずである。

そこで、「データ整理の達人」になっていただくため に、フリーGIS を用いたファクトデータベースの構築に ついて、ご紹介しよう。

さまざまなフリーGIS

GIS というとデファクトスタンダードは ESRI 社の ArcInfo であろう。しかし、とても高価で個人では手が 出ない。幸い、国土地理院が電子国土として2.5万分の 1 地形図を無償公開しており、API(Application Programming Interface)も公開しているから、個人用の データベースを自由に作ることが出来る。古くからある フリーソフトのカシミール3D もこの電子国土を取り込 むことができるから、プログラミングを知らなくても、 簡単にデータベースが構築可能である。

また、Google 社もゼンリンの地形図を配信しており、 やはり API を公表しているから、如何様とも加工が可能 である。幸い産総研地質調査総合センターのシームレス 地質図も WMS(Web Map Service)配信しているから、これ をオーバーレイすれば、地質にとっては非常に使い勝手 のよいファクトデータベースが構築できる。また、Yahoo 社も API を公開しているが、ここでは紙幅の関係で省略 する。なお、これらフリーの地形図はネット上にあるか ら、以後の話はインターネットにつながっているパソコ ン使用を前提とする。また、データは同じパソコン上に 置かれているものとする。

低価格ハンディ GPS とデジカメの普及

近年 GPS(Global Positioning System)が小型化・高精 度化し、しかもかなり安価になった。また、もはや銀塩 カメラが駆逐されるくらいデジカメも普及してきた。デ ジカメ写真の保存方式も jpeg(Joint Photographic Experts Group)が一般化している。この jpeg には、あ まり知られていないが、Exif(Exchangeable Image File Format)と呼ばれる画像情報が埋め込まれており、撮影 日時や使用カメラなどの情報が記入されている。実はこ の他に、位置情報(緯度経度)やメモなどを書き込む欄 が用意されている。このように画像に付された位置情報 をジオタグ(geotag)と呼ぶ。最新型デジカメには GPS 付 きで、自動的にジオタグを記録するものもある。在来型 デジカメでもハンディ GPS を持参すれば、ジオタグを 付することができる。また、メモ欄に露頭の記載などを 書き込めば、フィールドノート代わりになるし、そうし た jpeg ファイルをやりとりすれば、解説まで伝えること が可能となる。なお、カメラと GPS の時刻を同期する ことによって撮影位置を推定するのだから、カメラの時 刻は正確に設定しておかなければならない。

カシミール3Dを使用する方法

プログラミングの知識が無くても簡便に利用できるの は、DAN 杉本氏によって開発されたフリーソフトのカ シミ - ル 3D を利用する方法であろう。まず下記からソ フトをダウンロードする。

http://www.kashmir3d.com/

地形図は国土地理院の電子国土のサイトから「ウオッち ず 12,500 ないし 6,000 を読み込めばよい。読み込むに は「ファイル」 「地図を開く」 「ウオッちず 電子 国土 基盤地図」と進み、目的にあった地形図を選択す る。スタンドアロンで使いたいのであれば、数値地図 25000 の CD を購入して読み込ませる。これら地形図画 面にデータベース化したいファイルをドラッグアンドド ロップすればよい。ワードやエクセル、pdf でも写真で も何でも良い。自動的にアイコンが地形図上に生成され、 それをダブルクリックすると本体が開く。位置を正確に するためには地形図は大縮尺を用いたほうが良い。アイ コンの種類や位置はいつでも変更できる。

次に、GPS を併用して写真をデータベース化する方法 を解説する。

調査に GPS を携帯したら、調査終了後、パソコンと 接続し、カシミール 3D に読み込ませる。「通信」「GPS からダウンロード」 「すべて」を選ぶ。通信方法につ いては GPS メーカーの仕様に従う。 データを読み込ん だら「カシミールに保存」を選択すると、地形図上に調 査ルートが表示される。

ここでデジカメプラグインを起動する。写真データを 保存したフォルダを指定し、必要な写真を選択、「GPS データから位置を推定する」のアイコンをクリックする と、自動的にサムネイル画像が所定の位置に散りばめら れる。右隣の「アイコン位置を Exif として書き込む」 ア イコンをクリックすれば、これで位置情報が Exif にセー ブされる。さらに左隣の「Exif データの編集」 アイコン をクリックすると、「Exifデータの編集」ウインドウが 開く。このコメント欄に写真の説明や地質の記載を記入 する。最後に「Exif書き込み」をクリックすれば、すべ ての情報が jpeg に記録された。この jpeg ファイルをや り取りすると、上記の情報まで交換できるのである。



電子国土を使用する方法

電子国土は国土地理院が提供しているもので、まず下 記サイトにアクセスする。

http://portal.cyberjapan.jp/

単に目的地の地形図を表示するだけなら、「簡単地図作

成サイト」に移動し、目的の場所を表示させて、「地図 を保存」をクリックするだけでよい。ここで作成された index.html をダブルクリックすると目的の地形図が表 示される。なお、こうした html(HyperText Markup Language) や後述の xml(Extensible Markup Language) はいずれもプレーンテキストだから Windows 付属のメモ帳など、普通のエディタで編集でき る。この簡単地図だけでは、データベースとしては使い 物にならないので、「電子国土サンプル集」などを参照 しながら作成してみよう。まず電子国土の起動ファイル webtis_map_obj.htm を下記から入手する。

http://portal.cyberjapan.jp/sample/webtis_map_obj.zip これを解凍し、これから作る index.html と同じフォルダ に置く。

電子国土のAPIはJSGIXMLと称する独自仕様のxml である。上記、ポータルサイトに解説が載っているから、 熟読すれば比較的簡単に作成できる。最低限の機能を持 たせた例を下記に示す。なお、データベースとして使う 場合にはプラグイン版を使用する。プラグイン版は Internet Explorer 6.0 以降でないと使用できない。現行 バージョンは1.1.4 で、下記から入手できる。

http://portal.cyberjapan.jp/d Plugin/index.html 以下の内容を入力し、ファイル名は何でも良いが、仮 にget.htmlとして保存すれば動く。 <HTML> <HEAD> <META http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset= Shift_JIS "> <META http-equiv="Content-Style-Type" content="text/css"> <TITLE>九州応用地質学会</TITLE> <SCRIPT> function app_main() { top.map.createScaleBar(); top.map.openMap("http://cyberjapan.jp/japan0.htm"); top.map.openJSGIXML("geology.xml") top.map.openJSGIXML("geography.xml") top.map.setMouseMode('pan'); top.map.enablePopup(); top.map.openMap(); }

</SCRIPT>

</HEAD>

<attribute> 名称 = 能 古 島 指 <BODY BGCOLOR="skyblue"> . <IFRAME name="map" src="webtis_map_obj.htm" =,URL=nokonoshima.jpg</attribute> width="800" height="500" scrolling="AUTO" </point> frameborder="1"></IFRAME> </layer> </BODY> </dataset> </GI> </HTML> なお、マウスは移動モード(pan)になっているので、拡 geography.xml の場合: 大縮小はホイールボタンを使用する。拡大・縮小・移動 <?xml version="1.0" encoding="Shift_JIS"?> などのボタンをつけたい場合には下記、鹿児島フィール <GI timeStamp='2007-10-01T09:45:20' version='1.0'> ドミュージアムのソースコードを参照して自作されたい。 <dataset> http://eniac.sci.kagoshima-u.ac.jp/~kaum/ <layer> データは top.map.openJSGIXML("volcanic.xml")な <name>User_data</name> どで指定する。ここにいくらでも追加できる。その書式 <description>点型データサンプル 2</description> は下記の通りである。 <style> geology.xml の場合: <name>シンボル2</name> <?xml version="1.0" encoding="Shift_JIS"?> <type>symbol2</type> <GI timeStamp='2007-10-01T09:45:20' version='1.0'> <display>on</display> <dataset> <tranceparent>on</tranceparent> <layer> <selection>on</selection> <name>User_data</name> <displaylevel>all</displaylevel> <description>点型データサンプル1</description> <symbol> <style> <uri>http://cyberjapan.jp/symbols/081.bmp</uri> <name>シンボル1</name> <size>3,static</size> <type>symbol1</type> </symbol> </style> <display>on</display> <tranceparent>on</tranceparent> <point> <selection>on</selection> <point> <displaylevel>all</displaylevel> <CRS uuidref='JGD2000 / (L, B)'/> <position> <symbol> <coordinate>130.3536 33.6587</coordinate> <uri>http://cyberjapan.jp/symbols/080.bmp</uri> <size>3,static</size> </position> </symbol> </point> </style> <name>地形</name> <description>地質・地形</description> <point> <attribute> 名称 = 海の中道,指定 = 国営公 <point> <CRS uuidref='JGD2000 / (L, B)'/> 園,URL=nakamichi.pdf</attribute> <position> </point> <coordinate>130.3037 33.6208</coordinate> </layer> </dataset> </position> </GI> </point> <name>地質</name> 最初の<point>から最後の</point>までが1箇所のデー

定

<description>地質</description>

タである。指定=などはなくてもよいし、何か半角カン

マで追加してもよい。ポップアップするデータはURL= の次に指定する。画像でもpdfでも何でもよい。マーク は<uri>で指定するが、自作してもよいし、上記のよう に国土地理院にあるものを呼び出してもよい。下記の国 土地理院サイトにはさまざまな記号が置いてある。

http://cyberjapan.jp/symbols/general.htm

位置情報は<coordinate>で経度・緯度の順に半角空白を 空けて指定するが、下記サイトに位置情報取得ツールを 置いておいたので、利用されたい。

http://www.web-gis.jp/denshikokudo/

なお、大量にデータを処理する場合には、いちいちタ イプしていては大変だから、エクセルの csv ファイルを 作成して、一括変換するとよい。そのやり方は下記にあ る。

http://cyberjapan.gsi.go.jp/csv_converter/csv_converter .html

Google Map を使用する方法

Google Map は地形陰影図や衛星写真、さらには地質 図とオーバーレイできるので、なかなか使い勝手がよい。



しかし、国土地理院の地形図と微妙に位置がずれている から、公式なものなら、電子国土の使用をお奨めする。 ホームページにアップロードするためには下記 Google サイトから key を取得しなければならないが(事例の key=xxxx のところを書き換える)、スタンドアロンで 自分だけのデータベースを構築するだけなら不要である。 http://code.google.com/intl/ja/apis/maps/signup.html

Google maps API は AJAX という言語をベースとしているが、AJAX を知らなくても、下記リファレンスサ

イトを参照すれば、容易に html を作成できる。 http://code.google.com/intl/ja/apis/maps/documentatio n/index.html

ただし、地質図などをオーバーレイするためには wms236.js というファイルが必要である。ネットから入 手すればよいが、ここでは鹿児島フィールドミュージア ムにあるものを使うこととする。単純な例を下記に示す。 これをgoogle-map.html とでも適当な名をつけて保存す ればよい。なお、Google では、フォントは UTF-8 を使 う仕様になっている。Shift-JIS などを使うと文字化けす る恐れがあるから注意して欲しい。

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN">

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml"> <head>

<meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=utf-8"/>

<title>九州応用地質学会</title>

<script

src="http://maps.google.co.jp/maps?file=api&v=2. x&key=xxxx" type="text/javascript"></script> <script</pre>

src="http://eniac.sci.kagoshima-u.ac.jp/~kaum/wms23
6.js" type="text/javascript"></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></scrip

</head>

<body onload="load()" onunload="GUnload()" bgcolor="#fffffff">

<div id="map" style="width: 500px; height: 500px"></div>

<script type="text/javascript">

map

new

GMap2(document.getElementById("map"), { mapTypes: [G_PHYSICAL_MAP, G_NORMAL_MAP, G_SATELLITE_MAP,

G_HYBRID_MAP

]

});

var

map.addControl(new GLargeMapControl()); map.addControl(new GMapTypeControl(true)); map.addControl(new GScaleControl()); map.setCenter(new GLatLng(33.59, 130.40), 10); tile_geology= GTileLayer(new var new GCopyrightCollection(""),12,17); tile_geology.myLayers='areas,lines'; tile_geology.myFormat='image/png'; tile_geology.myBaseURL='http://geodata1.geogrid.org/ mapserv/g200k/g200k_d_ja?service=WMS&requ est=GetMap&version=1.1.1&format=image /png&style=&layers=areas,lines&WID TH=512&HEIGHT=512&TRANSPARENT =TRUE'; tile_geology.getTileUrl=CustomGetTileUrl; tile_geology.getOpacity = function() {return 0.5;} var layer1=[G_NORMAL_MAP.getTileLayers()[0],tile_ge ology]; var layer2=[G_PHYSICAL_MAP.getTileLayers()[0],tile_g eology]; var layer3=[G_SATELLITE_MAP.getTileLayers()[0],tile_ geology]; var map1 GMapType(layer1, = new G_NORMAL_MAP.getProjection(), "地質図¥t+地図", G_NORMAL_MAP); var map2 new GMapType(layer2, = G_PHYSICAL_MAP.getProjection(), "地質図¥t+地形", G_PHYSICAL_MAP); map3 GMapType(layer3, var = new G_SATELLITE_MAP.getProjection(), "地質図¥t+写 真", G_SATELLITE_MAP); map.addMapType(map1); map.addMapType(map2); map.addMapType(map3); map.setMapType(map2); // Default map set var baseIcon = new GIcon(); baseIcon.shadow = "http://labs.google.com/ridefinder/images/mm_20_sha dow.png"; baseIcon.iconSize = new GSize(12, 20); baseIcon.shadowSize = new GSize(22, 20);

baseIcon.iconAnchor = new GPoint(6, 20); baseIcon.infoWindowAnchor = new GPoint(9, 2); baseIcon.infoShadowAnchor = new GPoint(18, 25); // Creates a marker whose info window displays the given number function addMarker(map, lat, lng, html, flag) { var icon = new GIcon(baseIcon) icon.image "http://labs.google.com/ridefinder/images/mm_20_" + flag + ".png"; var point = new GPoint(lng, lat); var marker = new GMarker(point, icon); // Show this marker's index in the info window when it is clicked GEvent.addListener(marker, "click", function() { marker.openInfoWindowHtml(html); }); map.addOverlay(marker); } addMarker(map,33.6208, 130.3036." 島
","red"); addMarker(map,33.6588, 130.3536," 海の中道 ","blue"); //]]> </script> </body> </html> ここで地図の中心位置と縮尺は map.setCenter のと ころを変更すればよい。データは addMarker の行を追 加していく。アイコンの色は red, blue, yellow、orange, purple, brown, white, gray, black が用意されている。 なお、少量のデータならこの方式でもよいが、同じ形 式の大量データを扱うのなら、やはりエクセルの csv フ ァイルを作って、それを読み込ませるほうがよいだろう。 上記の能古島は写真を表示して、ホームページを呼び出 す形だが、海の中道のようにファイルを呼び出すだけの

例を挙げれば下記のようになる。上記の例で、// Creates a marker whose info window displays the given number と//]]>で挟まれた部分を下記と差し替えればよ

l١

var request = GXmlHttp.create(); request.open("GET", "google-data.csv", true); request.onreadystatechange = function() { if (request.readyState == 4) { var res = request.responseText; var rows = res.split('¥n'); for (var i = 0; i < rows.length; i++) { var lon = rows[i].split(',')[1]; var lat = rows[i].split(',')[2]; var name = rows[i].split(',')[3]; var link = rows[i].split(',')[4]; var flag = rows[i].split(',')[5]; var html = ""; html += "" + name + "": var icon = new GIcon(baseIcon) icon.image = "http://labs.google.com/ridefinder/images/mm_20_" + flag + ".png"; var point = new GPoint(lat, lon); addMarker(point,html,icon); }

- , }
- }

request.send(null);

データは google-data.csv を読み込んでいる。 このエクセ ルファイルの構造は下記の通り、通し番号、緯度、経度、 名称、ファイル名、アイコンの色の順に半角カンマでつ ないである。 もちろん、フォントは UTF-8 である。 1,33.6208, 130.3036,能古島, nokonoshima.jpg, red 2,33.6587, 130.3536, 海の中道, nakamichi.pdf, blue

なお、地質図を利用する際には凡例も別ウインドウで 表示しておくと便利である。

http://riodb02.ibase.aist.go.jp/db084/legend_shosai.ht ml

Google Earth を使用する方法

Google Earth は場所によっては横断歩道の縞模様ま で判別できる衛星画像が使えるし、斜め上空からも俯瞰 できるから、なかなか使い勝手がよい。Google Earth の APIはkml(Keyhole Markup Language)という xml の 一種である。Google Map API と互換性があるが、もう

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?> <kml xmlns="http://www.opengis.net/kml/2.2" xmlns:gx="http://www.google.com/kml/ext/2.2" xmlns:kml="http://www.opengis.net/kml/2.2" xmlns:atom="http://www.w3.org/2005/Atom"> <Document> <Folder> <open>1</open> <Style id="myRedStyle"> <IconStyle> <scale>0.8</scale> <Icon> <href>http://labs.google.com/ridefinder/images/mm_2 0_red.png</href> </Icon> </IconStyle> </Style> <Style id="myBlueStyle"> <IconStyle> <scale>0.8</scale> <Icon> <href>http://labs.google.com/ridefinder/images/mm_2 0_blue.png</href> </Icon> </IconStyle> </Style> <Style id="myYellowStyle"> <IconStyle> <scale>0.8</scale> <Icon> <href>http://labs.google.com/ridefinder/images/mm_2 0_yellow.png</href> </Icon> </IconStyle> </Style> <Style id="myGreenStyle"> <IconStyle> <scale>0.8</scale> <Icon> <href>http://labs.google.com/ridefinder/images/mm_2 0_green.png</href>

紙幅がないので、簡単に結果だけ示す。

</Icon> </IconStyle> </Style> <Style id="myPurpleStyle"> <IconStyle> <scale>0.8</scale> <Icon> <href>http://labs.google.com/ridefinder/images/mm_2 0_purple.png</href> </Icon> </IconStyle> </Style> <Style id="myOrangeStyle"> <IconStyle> <scale>0.8</scale> <Icon> <href>http://labs.google.com/ridefinder/images/mm_2 0_orange.png</href> </Icon> </IconStyle> </Style> <Style id="myWhiteStyle"> <IconStyle> <scale>0.8</scale> <Icon> <href>http://labs.google.com/ridefinder/images/mm_2 0_white.png</href> </Icon> </IconStyle> </Style> <Style id="myGrayStyle"> <IconStyle> <scale>0.8</scale> <Icon> <href>http://labs.google.com/ridefinder/images/mm_2 0_gray.png</href> </Icon> </IconStyle> </Style> <name>産総研シームレス地質図</name> <GroundOverlay> <name>100 万分の 1</name>

<color>6effffff</color> <visibility>0</visibility> <drawOrder>1</drawOrder> <Icon> <href>http://geodata1.geogrid.org/mapserv/g1000k/g1 000kj?service=WMS&request=GetMap&ve rsion=1.1.1&format=image/png&style=&a mp;layers=area,line&WIDTH=1000&HEIG HT=1000&TRANSPARENT=TRUE</href> <viewRefreshMode>onStop</viewRefreshMode> <viewRefreshTime>2</viewRefreshTime> <viewBoundScale>1</viewBoundScale> </Icon> <LatLonBox> <north>31.942827</north> <south>31.168787</south> <east>131.183401</east> <west>130.275042</west> </LatLonBox> </GroundOverlay> <GroundOverlay> <name>20 万分の 1</name> <color>6effffff</color> <visibility>0</visibility> <drawOrder>1</drawOrder> <Icon> <href>http://geodata1.geogrid.org/mapserv/g200k/g20 0k_d_ja?VERSION=1.1.1&REQUEST=GetMap &SRS=EPSG:4326&WIDTH=512&H EIGHT=512&LAYERS=areas,lines,labels& STYLES=default,default,default,default&TRAN SPARENT=TRUE&FORMAT=image/png& :</href> <viewRefreshMode>onStop</viewRefreshMode> <viewRefreshTime>2</viewRefreshTime> <viewBoundScale>1</viewBoundScale> </Icon> <LatLonBox> <north>31.942827</north> <south>31.168787</south> <east>131.183401</east> <west>130.275042</west>

</LatLonBox> </GroundOverlay> </Folder> <Folder> <name>九州応用地質学会</name> <Folder> <name>地質</name> <Placemark> <name>能古島</name> <description><![CDATA[]]></description> <styleUrl>#myRedStyle</styleUrl> <Point> <coordinates>130.3036,33.6208,1000</coordinates> </Point> </Placemark> </Folder> <Folder> <name>地形</name> <Placemark> <name>海の中道</name> <description><![CDATA[]]></description> <styleUrl>#myBlueStyle</styleUrl> <Point> <coordinates>130.3536.33.65876.1000</coordinates> </Point> </Placemark> </Folder> </Folder> </Document> </kml> 最初に8種類のアイコンの色が定義してある。全部必

要がなければ、不要な部分を削除すればよい。次に産総 研シームレス地質図の100万分の1と20万分の1が定 義してある。<visibility>が0になっているが、最初から 表示したければ1にするが、日本列島全体を表示すると 読み込みに時間がかかるから、ある程度拡大してからチ ェックを入れて表示したほうが良いだろう。チェックを 入れると自動的にスライドバーが表示されるから、そこ で透過度を加減すると良い。<Folder>から</Folder>ま でが一括りの分類であり、1箇所のデータは <Placemark>から</Placemark>までである。ここを追 加していけばよい。なお、経度・緯度の次の数字はツア ーをする時の高度である。大量データの場合には、やは りエクセルの csv ファイルから一括変換の方法があるが、 もう紙幅がないのでネットで調べて欲しい。GPS のトラ ックルートを表示するには轍 wadachi というフリーソ フトがある。

http://www.cyclekikou.net/modules/wadachi/index.ph p?content_id=1

<注> スタンドアロンで使用する場合、「ツール」 「オプション」 「全般」 「目印のバルーン」でロー カルファイルへのアクセスを許可にすること。

おわりに

産総研地質調査総合センターがシームレス地質図を WMS 配信されたことは画期的なことと思う。公開の決 断をされたことに敬意を表する。上述のうち、地質図付 きのものをネット公開する場合には、著作権の明示を忘 れないで欲しい。

また国際惑星地球年 IYPE のプロジェクトの一つとし て世界中の100万分の1地質図を作る OneGeology とい うプロジェクトが実施された。

http://portal.onegeology.org/

ここから外国の地質図も入手できるので、海外調査など で活用するとよい。

以上、一番簡潔なやり方を紹介した。もっと使い勝手 のよい方法もあるから、応用問題として研究して欲しい。 リタイアして昔の写真や海外旅行の写真をを整理したい という方にもこうしたフリーGISの活用をお奨めする。

なお、紙数を倹約するためインデントは省略したから プログラムの階層構造が見にくくなったこと、事例の緯 度経度を小数点以下 4 桁で省略したことをお詫びする (もちろん、詳しいに越したことはない)。上記のプロ グラムを全部タイプするのは大変だし、1 字でも間違う と動かないから、応用地質学会九州支部のホームページ にアップロードしておくので、そこからダウンロードし ていただきたい。

* (九州応用地質学会顧問・鹿児島大学名誉教授)